

Ristinolla

Osallistujat 2-8

Ristinollaruudukko –
punainen matto, jossa on
3x3 ruudukko.

Pelimerkit 4+4kpl -
joukkueille eri väriset/
erilaiset esineet, jotta
joukkueiden siirrot
erottuvat.

Välineet

Siirron tekemistä voi
helpottaa käyttämällä
apuna kourua, joka
mahdollistaa pelimerkin
asettamisen pidemmältä
etäisyydeltä.

Peli vaikeutuu, kun
molempien joukkueiden
pelaajat tekevät siirtoja
samanaikaisesti – peliin
tulee tällä tavalla lisää
vauhtia.

Soveltaminen

Aseta ristinollaruudukko
ulos niin,
että ympärillä on
riittävästi tilaa.

Jaa koululaiset 2
joukkueeseen –
kummallekin joukkueelle
omat pelimerkit.

Joukkueet saavat
vuorotellen luvan mennä
ruudukon luokse
tekemään siirron.

Pelaaja jolla on siirto
vuoro valitsee ruudukosta
yhden ruudun ja asettaa
oman pelimerkkinsä
siihen.

Joukkueen tavoitteena
on saada kolme omaa
pelimerkkiä riviin
pysty-, vaaka- tai
viistosuunnassa , ennen
kuin vastakkainen
joukkue saa oman rivin!

Ohjeistus

Ristinolla - välineet

